



BASES CAMPEONATO GLORIAS NAVALES

NOMBRE DISCIPLINA:

Futbolito

DIA MIERCOLES 21 DE MAYO DESDE LAS 11:00 ESTADIO MUNICIPAL DE PUAUCHO (**DEPENDIENDO DE LAS CONDICIONES CLIMATICAS**)

Categoría: MAYORES DE 25 AÑOS

BASES ESPECÍFICAS:

- a) Participarán equipos que representen a diferentes **sindicatos de pescadores de la comuna de San Juan de la Costa**, cada uno compuesto de 12 jugadores máximo. La cantidad con un total de 8 equipos participantes, **siendo los jugadores participantes de este campeonato exclusivamente pescadores e hijos de estos y con residencia en la comuna**.
- b) Cada equipo deberá inscribir previamente a sus deportistas, con su nombre completo y Rut, definiendo además quien es el capitán. Asimismo, se debe inscribir al director técnico.
- c) Solamente los deportistas inscritos en la planilla oficial podrán ingresar al campo de juego cuando corresponda.
- d) Los participantes deberán ingresar obligatoriamente al campo de juego debidamente uniformados. El uniforme consiste en camisetas de un mismo color con numeración individual única y visible, short de un mismo color sobre la rodilla, medias de un mismo color, y uso obligatorio de canilleras. Los arqueros deben estar uniformados de color distinto a sus compañeros y rivales. De no cumplir al 100% con este requisito, la organización proveerá de petos distintivos a la delegación.
- e) El calzado debe ser obligatoria y exclusivamente zapatillas y/o zapatos de fútbol.
- f) Los equipos deberán presentarse al llamado del juez con 8 jugadores en cancha. Cada jugador deberá entregar su cédula de identidad a los profesores o director técnico de su equipo, para corroborar con la planilla de manera individual en la mesa de turno, y para la transparencia ante la consulta de cualquier profesor debidamente inscrito en planilla.
- g) DE LOS GANADORES HABRAN 12 MEDALLAS POR EQUIPO, PARA LA PREMIACION DESDE EL 1ER AL 3ER LUGAR.

SISTEMA DE JUEGO DEL CAMPEONATO

El sistema de juego en esta ocasión será por grupos, considerando lo siguiente:

- a) Se formarán grupos en donde el sistema de juego será de todos contra todos, independiente de la cantidad de equipos.
- b) Las finales la jugaran el primer clasificado de cada grupo y el tercer y cuarto lugar lo disputaran los segundos clasificados de cada grupo.

PUNTAJE

- a) Para efectos de estadística y puntaje de campeonato, se elaborará una tabla general de todos los equipos en competencia según sus grupos:
- b) En caso de empate en cancha se aplicarán los siguientes criterios de desempate, y en el mismo orden que se indica:
 - Puntaje
 - Diferencia de gol
 - Mayor cantidad de goles convertidos
 - Sorteo
 - En la definición de semifinales y finales los empates en cancha se definirán desde los lanzamientos penales.

REGLAMENTO DE JUEGO

1° JUGADORES

- a) Se jugará con 8 jugadores en cancha (arquero y siete jugadores de campo), más 4 jugadores de recambio. Los 12 jugadores deberán estar uniformados según lo que indica la letra "d" de las bases específicas de la modalidad.
- b) El número mínimo de jugadores para comenzar un partido es de 6 jugadores (arquero y 5 de campo). De lo contrario el equipo con menos de 6 jugadores será declarado perdedor con marcador 3 x 0 (W.O.).

CAMBIOS

- a) Se podrán efectuar sustituciones ilimitadas por equipo, entregando solo una señal al árbitro del partido.
- b) El jugador sustituido podrá volver a ingresar al campo de juego.

TIEMPO DE JUEGO

- a) Se jugarán dos tiempos de 12 minutos cada uno, con 5 minutos de descanso.

ACCIONES

- a) El **Gol** será válido desde cualquier punto del campo de juego, si el balón traspasa totalmente la línea de meta. De igual forma si ingresa:
 - Directamente desde un tiro de esquina.
 - Desde un lateral, sólo si es tocado antes de traspasar la línea de meta, de manera casual y/o deliberadamente, por algún jugador del mismo equipo y/o rival.
- b) Los **Tiros Libres** podrán ser directos o indirectos, quedando a criterio del "juez del partido" (cobro). Si es directo, se deberá pedir la distancia y esperar la señal del árbitro del encuentro para la ejecución, en cuanto a la **Barrera**, deberá permanecer a 6 metros como distancia mínima del balón hasta que éste se ponga en movimiento.
- c) El **Penal** será ejecutado con carrera desde el punto indicado a 7 metros de la línea de meta, línea de donde el portero no podrá adelantarse hasta que sea tocado el balón.

- d) El **Saque de Valla** se ejecutará por cualquier jugador de campo solo con el pie dentro del área penal, área de donde el balón debe salir, de lo contrario se tendrá que volver a ejecutar.
- e) La ejecución de los **Laterales** será con el balón entre ambas manos sobre la cabeza, el jugador ejecutante debe tener ambos pies atrás de la línea lateral, de lo contrario, sacará el equipo rival.
- f) El **Saque de Esquina** se realizará con el pie, el balón se ubicará exactamente en la intersección de la línea lateral con la línea de fondo. La distancia mínima del rival más cercano será de 3 metros.
- g) El **arquero** "SI" podrá recibir el balón con las manos si el pase proviene de parte de sus compañeros, o bien si le es jugado de forma voluntaria.

EL BALÓN Y SUPERFICIE DE JUEGO

- a) Se utilizará el balón profesional N° 5 de Fútbol, de acuerdo a reglamento FIFA categorías más grandes.
- b) La superficie de juego será césped artificial.

TARJETAS ROJAS Y AMARILLAS

- a) Las tarjetas amarillas no serán acumulativas para eventuales suspensiones.
- b) La doble tarjeta amarilla y/o roja (directa), será expulsión inmediata del partido, no pudiendo ser sustituido, y además, la suspensión automática para el siguiente compromiso, lo que se deberá cumplir independiente de la fase y/o campeonato.
- c) El jugador que sea expulsado con roja directa, será sancionado inmediatamente con 2 fechas de suspensión, si el jugador tuvo una actitud antirreglamentaria (golpes de pie o puños, maltrato físico o psicológico ante el rival), será llevado al comité de disciplina (organización).

PLANILLA DE JUEGO

- a) El planillaje, estará a cargo de la coordinación del campeonato.
Cada jugador del equipo (uno por vez) tendrá la obligación de inscribirse con su Cédula de Identidad, 10 minutos antes del inicio del partido y/o una vez finalizado el partido que lo antecede facilitando la labor del Director de Turno.

“ EL CAMPEONATO NO TENDRÁ COSTO DE INSCRIPCIÓN”